

玩游戏越来越卡，工作效率越来越低，是不是许多小伙伴的老电脑都遇到这个状况了？

别慌，其实还有救！

解决系统卡顿最好的办法是安装固态硬盘，但是解决玩游戏、办公软件卡顿最好的办法是加装内存条组成双通道！

许多老电脑搭载的都是4G单条内存，高配的可能有8G单条内存，但是游戏越来越大，许多游戏都是要求16G内存起步，软件功能也越来越多，这点内存可能显得有些不够用。

今天小雷就为大家盘一下，什么情况下适合组双通道！

CPU与内存

01

了解双通道之前，我们先简单了解一下CPU和内存之间是如何工作的，早些年的“南桥、北桥”就不和大家介绍了，单说现在二者的工作模式。

现在的内存控制器一般集成在CPU中，操作者下的指令和产生的数据会暂存在内存里，在CPU空闲时传送给CPU，工作时CPU直接向内存进行寻址，如果内存带宽不够的话高频CPU就会出现吞吐瓶颈。



由于核显在使用板载内存时的运算效率较低，可见，
提
高板
载内存的
运行效率，可以有
效提高集成显卡的运算效率，从而提高性能。使用集显的朋友们，划重点了，要考！

独立显卡

03

那双通道对独显就没有用了吗？

内存单通道时，显卡负载非常不稳定，帧数忽高忽低，并不足以发挥出显卡的全部性能。而双通道显卡负载满载且稳定，可以让显卡性能稳定发挥。