

不知不觉，2022年已经来到了年尾，回顾过去一年，PC市场在走过了2020、2021年的疯狂后，终于迎来了“平静”的一年。但是，平静对于一个市场来说并不是好事，特别是消费端也跟着一起“平静”的时候。

2020年开始的虚拟货币大潮，大幅度拉高了显卡等硬件的价格，期间甚至一度带动其他PC硬件的涨价。诸如机械硬盘、固态硬盘等曾经沦为挖矿工具的硬件，价格更是曾经暴涨过四五倍，不过在相关虚拟货币暴雷后，很快就进入到了疯狂的降价清仓阶段。

随着虚拟货币在2022年迎来崩盘，所带来的连锁反应是许多人和厂商都始料未及的。事实上，PC及相关硬件连续两年的涨价所带来的影响十分深远，有相当一部分PC玩家开始转向手游端和主机端，或是彻底放弃游戏，使得PC游戏受众再次下跌。

对于PC厂商来说，2022年不仅仅是“平静”，甚至可以用“冬天”来形容，想要“过冬”的厂商，在今年都有什么动作？

“高空坠落”的显卡厂商

PC显卡的疯狂从2020年开始，延续到2021年年末，在最疯狂的时候显卡价格上涨超300%，后续也一直维持在200%以上的涨幅中，显卡作为PC中仅次于CPU的重要硬件，直接影响着PC市场的其他硬件出货量。

连续两年被透支的显卡市场，直接导致2022年的显卡市场从高峰直接跌落到低谷，不再高价接盘的“矿工”们甚至开始抛售之前高价购买的显卡，以此在虚拟货币的崩溃中最后赚回一点成本。

这一幕我们在2017年也见过，只不过彼时尚未有如此疯狂的景象，当时的矿卡主要集中在580等中低端显卡，但是矿难所带来的二手显卡低价市场，直到2019年都余威尚在。

而2020年开始的矿潮不仅包圆所有显卡，仅有少部分入门级型号幸免于难，即使如此，受显卡全面缺货和价格上涨的影响，入门级显卡同样价格翻倍。所有显卡均涨价缺货所带来的结果，就是在2022年制造了数量极大的二手矿卡。



图源：AMD

受PC硬件市场的低迷影响，主板厂商基本上都提高了主板的售价，而AM5接口的AMD主板价格较上一代涨价超50%，直接影响了锐龙7000系列的竞争力。另一方面，英特尔的13代酷睿系列表现优异，虽然功耗较上一代有所增加，但是与性能提升相比只是一个不值一提的小缺陷。

当然，功耗的提升也让i9-13900K这样的处理器必须使用顶级Z690或是新的Z790主板才能发挥出最高性能，不过对于这个等级的用户来说，预算并不是问题，关键是钱可以换来足够多的性能提升。

13代酷睿系列除i9之外，i5与i7的两款处理器性能均对标更高一档的锐龙7000系列处理器，让原本价格更高的英特尔处理器在实际使用中反而更具性价比，加上主板价格的差异，使得英特尔不管是性能还是装机成本都低于AMD。

可以说，如果继续维持原价，AMD只会丢失来之不易的市场份额，为了应对英特尔的攻势，AMD很快调整了锐龙7000系列的售价，平均降幅超30%，以低一档的价格填补英特尔暂时无法顾及的价位段。

目前来看，AMD的做法是有效的，虽然第四季度的市场份额报告仍未发布，但是AMD的主要渠道销量在降价后开始回升，一定程度上抑制住了英特尔的进攻。如此大幅度的降价显然让首批购买锐龙7000系列的AMD粉丝难以接受，只不过在维护市场还是少批量核心粉丝之间，AMD还是选择了前者。

总的来说，AMD靠降价暂时抵挡了英特尔，但是也相当于承认其在本轮CPU对决中暂时失败，明年CES将登场的3D缓存版锐龙7000系列或将是最后的希望，而英特尔还有多款处理器将在明年上市，包括移动端处理器在内，2023年的上半年将会是又一次龙争虎斗。

当然，在消费者看来，AMD与英特尔的对决，让我们享受到了性能更好且更优惠的处理器，横竖都是一件好事，如果主板不涨价的话，倒也算是双喜临门了。

过冬的PC DIY市场

一直以来，用户群体都是建立困难，摧毁容易，持续两年的混乱很大程度上破坏了PC DIY市场的用户基础，许多用户开始转向手机游戏，或是主机游戏，直接伤及市场的基础。

虽然现在来看过去两年显卡厂商是赚了不少钱，但是对于未来的市场来说，显然是弊大于利，除非有划时代的PC游戏技术诞生，否则PC DIY市场是很难回到以往的环境和需求的。

某种程度上来说，虚拟货币最直接的影响或许是让PC硬件市场将面临一次两到三年的“冬天”，随着手游的技术与玩法变得多样，本就缺少新玩家的PC DIY市场，只会更加难过。

实际上，

2022年里有许多传统PC硬件厂商都开始进入新的市场，寻找新的用户群体，比如联想等品牌开始发力配件和显示器等PC周边外设，华硕加大了手机方面的投入与产出，求变成为PC硬件厂商的主旋律。

对于一个PC游戏爱好者来说，看着这个市场被折腾到这样的地步也是颇为难受，只希望在未来两三年里PC DIY市场可以走出困境重新增长，只是想要实现这个目标，需要的恐怕是整个行业的努力，而非一两个厂商的改变可以推动的。