

前言

《新世界》(New World) 作为开放世界MMO游戏将于2021年9月28日推出，游戏背景设定在17世纪虚构的超自然世界永恒之岛上，玩家将在其中探索和战斗，塑造属于自己的性格，在三个不断争夺城镇和领土的派系中缔造另一个自己。

我在测试游玩时并没有支持中文，不过常玩这类题材的小伙伴不难理解，而且没有开国内服务器，选择其他服务器网络会有延迟，需要使用加速器进行游玩，这里我使用的是奇游加速器，玩家在选择好服务器之后就可以自定义捏脸了，这里的人物捏脸还是不错的。

初见

《新世界》的环境以及画面塑造，采用了开放式3D的形式来表现,远景精致甚至可以作为壁纸来使用，而人物建模也十分不错，开局就讲述了玩家为何要前往永恒之岛，有个身体出现了变化的人找到了船长，讲述了关于永恒之岛的故事，船长因此前向了那个神秘之地，可是在到达时，船长所在的船队遇到了那个人讲述时的情况，之后，玩家遇到了被侵蚀的船长。

跟着任务流程进行，玩家就可以逐渐了解体验这个世界，而主线和支线基本上也遵循了大型多人在线游戏的一贯流程，收集物品，杀怪以及对话，除此之外还有各种各样关于城市建设以及派系声望的任务等等，而通过这些，玩家可以找到合适自己的武器以及想要的任务去完成，我们还可以在世界展示自己获得的物品装备，进行游戏内玩家之间的交易。

本作中玩家可以加入三个不同的派系阵营，分别是绿黄和紫三种不同的旗帜颜色，三个派系会不断争夺城镇和领土的控制权，而作为玩家的我们也在选择自己的派系后相对属于不同阵营，共同完成城镇的建设和生产商品，而玩家还在城市中购买房屋定居，当然这一点因为测试时间问题，我还没有足够的金币去体验拥有一间房屋做定居点是什么感觉。

武器

游戏的新手教程较为详细，玩家可以使用不同的武器从而进行攻击，并且每种武器都有自己的熟练度，而频繁使用该武器之后可以获得技能并且进行升级，可以说游戏没有特定的职业，也可以说用什么武器就是什么职业，当然武器以及工具都有耐久，耐久消耗之后会损坏。

本作不同的武器可以更换的职业分远程和近战两种，比如远程的火法师，牧师，冰法师，弓箭手，火枪手，近战的剑盾，大剑以及斧盾，矛还有双手斧，战锤。

每种武器都可以装备三个技能，例如火法师的烈焰喷射，剑盾的盾冲等等，在战斗中进行释放而具体的三个技能则由玩家来选择，每个技能在释放后又有不同的冷却时间等等，同时人物升级后属性点也影响着玩家的对于武器的使用。每个武器都有两个战斗技能分支，主技能以及被动技能选择等等，丰富的技能树系统让这款游戏的武器技能都成为了一个特色，也是让我映像深刻的一点。

生存

其实很多建造游戏都有的生存模式，本作将其融入其中，在游戏中，玩家可以进行生存游戏所拥有的采掘，狩猎剥皮，伐木，收割还可以进行钓鱼，而这些就形成了不同的生活技能，玩家可以选择自己喜欢的去提升熟练度，随着等级的提升会解锁更多可收集的物品以及可以检测的资源，同时我们可以在野外收集资源制作篝火来进行药品的制作以及进行休息回血，回血除了使用药剂，也可以通过狩猎制作食物喝水来恢复，这一点颇有种《荒野大镖客2》的感觉。

城市中则有不同的制作台，收集到足够的材料后我们就可以利用这些来进行制作，并且提升等级，提高等级会解锁更高的资源，通俗地说就是生活技能，有的玩家喜欢制作盔甲武器，有的喜欢烹饪，有的则喜欢制作家具和手工珠宝等等，而这些都需要时间去提升熟练度和等级，玩家可以选择一两个去专门提升，也可以随着游戏时间的积累慢慢精通所有，真的是十分不错。

游戏中也设计了快速传送，但是快速传送是需要消耗一种名为水银的货币的，如果这个货币不够那么就无法在大城市之间快速移动，死亡之后可以在设置好的初始城市，最近的一个发现的传送点以及篝火处选择重生，但是有不同的冷却速度以及限制。

体验

打击感和音效都让格挡以及攻击的感受非常不错，平砍也是运用了三连击的形式，不同的武器搭配能够组成不同的团队，比如火法师可以在一定范围召唤火球，搭配大斧当然格挡以及闪避都要消耗耐力，动作方面攀爬不能攀岩，可以站在篱笆上面，翻过栅栏等等，感觉很流畅。

在地图上会随机有怪物袭击的事件发生，BOSS基本都是25级以上，而派系的PVP战斗这次测试还没开放，这里期待后续的一些更新，因为时间问题，我和我的小伙伴基本都在跟着主线任务跑图，并没有进行副本以及其他PVP的玩法，不过小伙伴说主线到20级就可以进行副本组队，打BOSS获取高等级装备了，而后续的派系之间玩家的交战，甚至攻城等玩法则更是让人期待。

这里要说下这个游戏的跑图除了快速传送，只能靠腿，自动跑步也没有根据路线自动寻路的，会在路上消耗一定的时间，并且没有坐骑系统，至少目前我并没有发现其他能快速移动的方式。

在野外采集除了各种各样的材料还有我们没见过的奇幻植物，同时一些怪物所在的地方还有宝箱以及文件可以采集和阅读，城市中也会有一些关于这个世界的碎片化信息，通过收集这些我们可以了解到很多，想要具体了解内容但是英文不太好的可以利用翻译器，联机体验不太好的可以使用奇游加速器，听说还在弄汉化。

总结

本作将生存制作融入开放世界MMO，在17世纪架空的背景之下塑造了一个极具特色的传奇故事，不同武器以及丰富的武器技能树让玩家在团队组合以及武器专精等选择上更加自由，而生存收集制作探险等多样化的元素更是这款游戏的特色所在，不同派系的选择，PVE和PVP之间的战斗都让这款游戏更具挑战和可持续性，是很值得花时间游玩的一部作品，本文基于测试版进行体验，不代表最终公测内容。